

Table des matières – documents adultes

		Type de fiche	à mettre en œuvre en	Niveau
A 1	Présentations à la classe	Organisation	1 jour	C.1 2 3
A 2	Individualiser les temps de travail	Organisation	2 semaines	C.2 3
A 3	La vie entre en classe : l'entretien	Organisation	2 jours	C.1 2 3
A 4	La vie entre en classe : le débat	Organisation	1 jour	C.1 2 3
A 5	Préparer une séance de sport	Organisation	1 jour	C.3
A 6	Ateliers	Organisation	2 jours	C 2 3
A 7	Boîtes d'activité	Organisation	1 semaine	C.1 2 3
A 8	Journée « stage »	Organisation	2 jours	C.1 2 3
A 9	Outils de gestion du travail dans la classe	Organisation	1 jour	C.1 2 3
A10	Promenades à thèmes	Organisation	1 jour	C.1 2 3
A11	Évaluer une récitation	Organisation	1 jour	C.2 3
A12	Fabriquer des jeux d'images	Valorisation	2 jours	C.1 2 3
A13	Réalisation de recueils de productions de la classe	Valorisation	2 jours	C.1 2 3
A14	Édition de Petits Livres	Valorisation	1 semaine	C.2 3
A15	Circuits d'échanges	Valorisation	plusieurs mois	C.1 2 3
A16	Fabriquer un jeu de société et y jouer	Activité	2 jours	C.2 3
A17	Mini Tangram	Activité	1 jour	C.2 3
A18	Arts plastiques : l'atelier feutres noirs	Activité	1 jour	C.1 2 3
A19	Arts plastiques : cadavre exquis	Activité	½ journée	C.1 2 3
A20	Arts plastiques : peinture carreau	Activité	½ journée	C.1 2 3
A21	Arts plastiques : alphabet dans le paysage	Activité	2 jours	C.1 2 3
A22	Des exposés en Histoire	Activité	1 semaine	C.2 3

A23	Les promenades géographiques	Activité	2 jours	C.2 3
A24	Faire des recherches mathématiques	Activité	2 jours	C.1 2 3
A25	Calcul rapide	Activité	2 semaines	C.2 3
A26	Les promenades mathématiques	Activité	2 jours	C.1 2 3
A27	Classements en maternelle	Activité	1 semaine	C.1
A28	Fiches de dessin sur quadrillage	Activité	½ journée	C.2 3
A29	Jeu sportif : règles minimales	Activité	2 jours	C.2 3
A30	Motricité : quadrupédie	Activité	1 jour	C.1 2 3
A31	Motricité : utilisation du petit matériel	Activité	1 jour	C.1 2 3
A32	Jeu sportif collectif, coopératif : les sorciers	Activité	½ journée	C.2 3
A33	Jeu sportif collectif : ballon martiniquais	Activité	½ journée	C.3
A34	Jeu sportif collectif : le bambou	Activité	1 jour	C.3
A35	Créations sonores : jeu	Activité	½ journée	C.2 3
A36	Créations sonores : notation	Activité	1 semaine	C.2 3
A37	Sciences et techniques	Activité	1 jour	C.2 3
A38	Sciences - bricolage : flotte où coule ?	Activité	1 jour	C.1 2 3
A39	Sciences - bricolage : le plus haut	Activité	1 jour	C.1 2 3
A40	Déclencheurs d'écrits	Activité	½ journée	C. 2 3
A41	Déclencheurs d'écrits : à partir d'une image	Activité	½ journée	C.2 3
A42	Déclencheurs d'écrits : le jeu du dictionnaire	Activité	½ journée	C.3
A43	Déclencheurs d'écrits : mots en folie	Activité	1 jour	C.2 3
A44	Déclencheurs d'écrits : journaux en folie	Activité	1 jour	C.2 3

Table des matières - fiches enfants

N°		Niveau	Documents Adultes qui y font référence
E01	Dessin sur quadrillage	C.2 3	1-2-3-6-8-15-28
E02	Dessin sur quadrillage	C.2 3	
E03	Dessin sur quadrillage	C.2 3	
E04	Dessin sur quadrillage	C.2 3	
E05	Dessin sur quadrillage	C.2 3	
E06	Dessin sur quadrillage	C.2 3	
E07	Dessin sur quadrillage	C.2 3	
E08	Dessin sur quadrillage — corrections	C.2 3	
E09	Des lunettes de mathématicien	C.2 3	10-26
E10	Déclencheurs d'écrits : mot-valise	CE1 C.3	1-2-6-8- 13-15-40-41-44
E11	Déclencheurs d'écrits : un titre	CE1 C.3	
E12	Déclencheurs d'écrits : le titre + 7	CE1 C.3	
E13	Déclencheurs d'écrits : mes mots favoris	CE1 C.3	
E14	Déclencheurs d'écrits : une photo et des mots	CE1 C.3	
E15	Fabriquer un Petit Livre	C.2 3	1-2-6-8-14-15
E16	Donner son avis sur un livre	C.3	1-3
E17	Préparer un moment de sport : séance	C.3	5
E18	Préparer un moment de sport : équipes	C.3	
E19	Une séance de sport : le jeu des sorciers	C.2 3	32
E20	Jeu : un mini-Tangram — fabrication	C.2 3	1-2-6-17
E21	Jeu : un mini-Tangram — reproduire	C.2 3	
E22	Jeu : la tour de buchettes	C.1 2 3	6-8-41
E23	Jeu : rouge et blanc	C.2 3	
E24	Jeu : les barricades	C.3	
E25	Jeu : les sorcières	C.2 3	
E26	Création sonores, présenter une création	C.1 2 3	1-6-8-15-35

E27	Création sonore — créer un carillon et en jouer	C.1 2 3	
E28	Création sonore — inventer seul(e) une musique avec 3 sons	C.1 2 3	
E29	Expériences : l'impossible mélange	C.2 3	1-6-8-13-15-37
E30	Expériences : la toupie	C.2 3	
E31	Expériences : le disque surprise	C.2 3	
E32	Expériences : effets d'optiques	C.2 3	
E33	Expériences : la laine, ça réchauffe	C.1 2 3	
E34	Expériences : ça flotte ou ça coule ?	C.1 2 3	
E35	Expériences : l'effet domino	C.1 2 3	
E36	Expériences : les ponts ne s'écroulent pas	C.1 2 3	
E37	Expériences : les voitures rentrent au garage	C.1 2 3	
E38	Expériences : la bille roule toute seule	C.1 2 3	
E39	Expériences : réaliser un planisphère	C.3	
E40	Étude du paysage : le diorama	C.3	